

# Kort version Internationella spelregler för Boule Pétanque

Gäller fr.o.m. 14 april 2021 (Utdraget är sammanställt av Stefan Nilsson)

## § 1 Lagsammansättning

- tre spelare spelar mot tre spelare (trippel)
- två spelare mot två spelare (dubbel)
- en spelare mot en spelare (singel).

I trippel har varje spelare två (2) klot. I dubbel och singel har varje spelare tre (3) klot.

## § 2 Karaktäristik för godkända klot

Boule Pétanque spelas med klot som är godkända av FIPJP och som uppfyller följande krav:

1. De ska vara tillverkade av metall.
2. De ska ha en diameter mellan 70,5 mm (minimum) och 80,0 mm (maximum).
3. De ska väga mellan 650 gram (minimum) och 800 gram (maximum).

**Undantag:** I Sällskapsboule är alla klot tillåtna

## § 3 Godkända lillar

Lillar ska vara tillverkade av trä. De ska ha en diameter på 30 mm (tolerans: +/- 1 mm). De ska väga mellan 10 och 18 gram och får vara färgade/målade.

## § 5 Spelområde

Spelområden bör vara 15 x 4 meter - variationer är ok så länge de inte understiger 12 x 3.

Ett spelområde omfattar ett obestämt antal banor markerade med snören, vars tjocklek inte får påverka spelets gång. **Undantag:** Detta gäller INTE på banor med sarg

## § 6 Spelstart och regler rörande ringen

Spelarna ska lotta om vilka som skall börja (singla slant eller på annat sätt)

En ritad ring får inte vara mindre än 35 cm eller större än 50 cm i diameter.

Spelarens fötter måste vara helt inne i ringen och får inte vidröra dess kanter eller helt lyftas från marken förrän det kastade klotet har vidrört marken.

Om en spelare lyfter upp ringen eller suddar ut ritad ring innan alla klot i omgången är spelade läggs ringen tillbaka på sin plats eller ritas om, men endast motståndarlagets spelare får kasta sina kvarvarande klot.

Det lag som ska kasta lille har endast ett (1) försök att kasta ut den. Om utkastet inte är godkänt går lillen över till motståndarlaget som måste placera lillen på godkänd position inom spelområdet.

Den spelare som kastar ut lillen behöver inte vara den i laget som spelar det första klotet.

## § 7 Giltiga avstånd vid lilleutkast

För att ett lilleutkast ska vara giltigt krävs:

1. att avståndet mellan lillen och ringens innerkant måste vara:
  - minst 6 meter och maximalt 10 meter för juniorer och seniorer.

2. att ringen befinner sig minst 1,0 meter från hinder / 1,5 meter från annan ring
3. att lillen ligger minst 0,5 meter från banans kortsida, (Inget minimumavstånd krävs från "sidlinjen" som delar av banorna eller dödlinjen vid sidan av banorna). ! se undantag nedan
4. I nästa omgång görs lilleutkast från en ring ritad eller placerad kring den punkt där lillen befann sig i slutet av föregående omgång, utom i följande fall:

§ 9 Död lille under pågående omgång

När lillen under spelet förflyttas till förbjudet spelområde, även om den kommer tillbaka till spelområdet. Den lille som ligger på gränslinjen till ett förbjudet spelområde är giltig.

**Undantag:** På banor som markeras av sarg gäller att lillen måste befinna sig inom banans markering och får vara intill men ej röra sargen OCH minst 0,5 meter från banans kortsida

### § 10 Borttagande av hinder

Det är förbjudet för spelarna att ta bort, flytta, trampa sönder eller trampa ner eventuella hinder som finns på spelområdet. Dock får den spelare som ska kasta ut lillen bilda sig en uppfattning om den avsedda platsen för ett nedslag genom att knacka på underlaget med ett av sina klot högst tre gånger. Dessutom får den spelare som står i tur att spela, eller dennes medspelare, fylla igen en fördjupning gjort av ett tidigare spelat klot.

### § 14 Regler som gäller om lillen är död

Om en lille, under en omgång, förflyttas så att den är död ska ett av tre alternativ tillämpas:

1. Båda lagen har klot kvar att spela. Omgången är oavgjord och lillen kastas ut av det lag som vann den föregående omgången eller lottningen.
2. Endast ett av lagen har klot kvar. Detta lag får tillgodoräkna sig lika många poäng som det har klot kvar att spela.
3. Inget av de två lagen har fler klot att spela. Omgången är oavgjord och lillen kastas ut av det lag som vann den föregående omgången eller lottningen.

## KLOT

### § 16 Kast av det första och följande klot

Det första klotet i en omgång kastas av en spelare i det lag som vunnit lottningen eller varit det sista som tog poäng. I fortsättningen kastar det lag som inte har poängen.

### § 35.

Om det först spelade klotet rullar in på förbjudet spelområde (eller dött) är det motståndarlagets tur att spela och man växlar på så sätt tills det finns något klot inom det tilldelade spelområdet.

### § 17 Spelares och åskådares uppträdande under en match

Motståndarna får varken gå omkring, gestikulera eller göra något annat som kan störa spelaren. Endast dennes medspelare får uppehålla sig mellan ringen och lillen.

### § 19 Döda klot

Varje klot är dött i och med att det kommer in på förbjudet spelområde. Ett klot på gränsen till förbjudet spelområde är inte dött förrän hela klotet passerat gränsen till förbjudet spelområde, vilket inträffar när hela klotet befinner sig på andra sidan denna gräns, sett rakt ovanifrån. Gäller inte banor med sarg där sargen i sig utgör gräns

Om ett klot kommer tillbaka in på spelområdet antingen på grund av markens lutning eller efter studs mot ett hinder, rörligt eller fast, ska det omedelbart tas ur spel och allt det rubbat ska återställas i de fall det varit markerat.

Varje dött klot måste omedelbart tas ur spel. Om så inte sker förklaras klotet giltigt i den stund motståndarlaget spelar ett klot.

#### **§ 24 Klot spelade i strid med reglerna**

Med få undantag är varje klot som inte kastas enligt reglerna dött och allt det har rubbat ska flyttas tillbaka om det är markerat.

#### **POÄNG OCH MÄTNING**

Det lag som vid omgångens slut har ett klot närmast lillen har vunnit omgången och får tillgodoräkna sig lika många poäng som det antal klot laget har närmare lillen än motståndarnas bästa klot.

#### **§ 26 Mätning av poäng**

En spelare i det lag som spelade sist ansvarar för att utföra mätningen. Motståndarna har alltid rätt att kontrollmäta efter denna mätning.

Varje mätning ska genomföras med ett lämpligt mätinstrument som laget måste ha med sig. Det är förbjudet att mäta med fötterna.

#### **§ 27 Borttagna klot**

Det är förbjudet för spelare att ta upp spelade klot innan omgången avslutats.

Klot som plockas upp i slutet av en omgång, innan poäng överenskommit, är döda. Mot detta kan inga protester anföras.

Om en spelare plockar upp ett av lagets klot från spelområdet medan dennes lagkamrater fortfarande har klot kvar, får de inte spela dessa.

#### **§ 29 Klot på lika avstånd från lillen**

När de två lagens bästa klot ligger på samma avstånd från lillen kan tre situationer uppstå:

1. Om det inte finns fler klot kvar att spela är omgången oavgjord och lillen kastas ut av det lag som tog poäng i den föregående omgången eller som vann lottningen.
2. Om endast ett lag har klot kvar ska dessa spelas och de får så många poäng som de har klot närmare lillen än motståndarens bästa klot.
3. Om båda lagen har klot kvar ska det lag som spelade det senaste klotet spela igen, därefter motståndarlaget och man fortsätter så till dess ett av lagen tar poäng. När bara ett av lagen har klot kvar spelas dessa enligt punkt 2.

Om det vid omgångens slut inte finns några klot inom spelområdet är omgången oavgjord och inget av lagen får poäng.